Pelin algoritmit

Ryhmä en tiedä

Tuomas Kyttä H3408

Arttu Heinonen H3425

Joonas Katainen H3248

Maaliskuu 2014

Ohjelmistotekniikan koulutusohjelma

Tekniikan ja liikenteen ala

Sisältö

[1 Pelin kuvaus 1](#_Toc405123551)

[2 Algoritmit joita tutkimme ja työstimme 1](#_Toc405123552)

[2.1 Mapin koko ja ajettavuus 1](#_Toc405123553)

# Pelin kuvaus

# Algoritmit joita tutkimme ja työstimme

## Mapin koko ja ajettavuus

Lisätkää mieleisenne jutskat, toivon ja rukoilen että gitti toimii wordi tiedostoille. Pitäkää silti local copy itsellänne kaiken varalta